INSTITUTO PEDAGÓGICO ANGLO ESPAÑOL, A.C.

Sección Preparatoria
Clave de Incorporación UNAM: 1025

NOMBRE DE LA MATERIA: **Informática**
CLAVE DE LA ASIGNATURA: **1412** PLAN DE ESTUDIOS **2016**
CICLO LECTIVO: 2026 – 2027
PROF: **GUILLERMOM FRANCISCO LARA BRICTSON** CLAVE DE PROF: **98002643**
GRUPOS: **4010, 4020**
TOTAL DE HORAS POR SEMANA: **2 hrs**
TOTAL DE HORAS TEÓRICAS: **1 hr**
TOTAL DE HORAS PRÁCTICAS: 1 hr

PRESENTACIÓN

Esta asignatura de carácter informativo-formativo intenta introducirte en los conocimientos generales de la materia de Informática para que los apliques en tu vida personal y profesional, sin pretender que adquieras un dominio profundo y especializado de los diferentes temas que se tratan

PROPÓSITOS.

En la asignatura de informática se desarrollarán las habilidades digitales básicas de gestión de la información que permitan al alumno construir aprendizajes académicos en todas las disciplinas que constituyen el mapa curricular del bachillerato de la ENP, por lo cual esta asignatura tiene un papel central en el eje transversal Construcción de Conocimientos con Tecnologías de la Información y la Comunicación. Adicionalmente, con la enseñanza de la metodología para la solución de problemas computables y de los lenguajes de programación se pretende fortalecer el pensamiento lógico y la capacidad de los alumnos para solucionar diversos tipos de problemas.

UNIDADES.

Las unidades que componen la presente asignatura, y las fechas en las que las mismas se impartirán, son:

CALENDARIZACIÓN DE UNIDADES Y CÁLCULO DE HORAS Y CLASES			
UNIDADES	HORAS	CLASES TEÓRICAS	
	TOTAL	GRUPO	FECHAS
0. Encuadre	2	4TO	17/ago al 21/ago/2026
1. Información digital	16	4TO	24/ago/2026 al 16/oct/2026
2. Procesamiento digital de la información	18	4TO	19/oct/2026 al 18/dic/2026
3. Metodología de solución de problemas computables	32	4TO	11/ene/2027 al 14/may/2027
TOTALES	**68**		

METODOLOGÍA.

La metodología que se aplicará en este curso estará centrada en tu participación individual, la realización de tareas, investigaciones, resolución de tu guía de estudio y trabajos en equipo con la finalidad de que adquieras los aprendizajes propuestos para esta asignatura.

Bajo este esquema metodológico, el trabajo que realizará el profesor consistirá en ser un guía para la realización de tus actividades

EVALUACION
El criterio de evaluación en la presente asignatura es el que a continuación se detalla:

EVALUACIÓN BIMESTRAL

INSTRUMENTOS	PONDERACIÓN (%)
Examen bimestral acumulativo y departamental	**50% y 10%**
Trabajos fuera del aula (tareas, investigaciones, etc.)	**20%**
Trabajo dentro del aula (participaciones, trabajo en el libro)	**20%**
TOTAL	**100%**

Nota: La ponderación de los instrumentos de evaluación puede cambiar de acuerdo con la importancia, extensión y necesidades de cada bimestre en particular.

EVALUACIÓN FINAL

Contar con el **80% de asistencia a clase**

Para obtener el promedio final se promediarán las cuatro calificaciones bimestrales con la calificación de primera vuelta (o en su caso, segunda vuelta)

Las fechas de los exámenes bimestrales se darán a conocer durante la primera semana de clases, quedando estas establecidas no podrán cambiarse.

REQUISITOS PARA EXENTAR
Para exentar la materia es necesario cubrir los requisitos que a continuación se señalan:

1. Contar con el **90% de asistencia en total**, durante todo el curso escolar
2. Promedio de 9.0 en los cuatro bimestres

BIBLIOGRAFÍA
Noguéz Monroy, Julieta. Informática. México, Santillana.
Bielsa Fernández Isabel. Informática 1. México, Santillana.
Bielsa Fernández Isabel. Informática 2. México, Santillana.
Ferreyra Cortés, Gonzalo, Informática para cursos de bachillerato. México, Alfaomega.
Vasconcelos Santillán, Jorge, Introducción a la computación. México, Cultural.

REGLAMENTO INTERNO:

- Tiempo de tolerancia de entrada a clase: **5 min.**
- **Prohibido el uso de móviles y audífonos durante la clase**
- **Prohibido introducir alimentos y bebidas al salón de clase.**

Fecha: _____

_____ Firma Padre o Madre

_____ Firma Alumna(o)